

# Berliner DTFB Mini-Challenger 2018

**Sonntag, 12. August 2018**

**18<sup>00</sup> Einlass**

**18<sup>30</sup> Offenes Einzel**



---

<b>Ort:</b>	Tante Käthe, Bernauer Str. 63-64, 13355 Berlin – Mauerpark süd
<b>Tische:</b>	5-7 Tische: Leonhard Player, Lettner, Ullrich P4P
<b>Preise:</b>	tba
<b>Startgeld:</b>	4€ pro Spieler
<b>Anmeldung:</b>	Bis zum offiziellen Disziplinbeginn bei der Turnierleitung vor Ort möglich
<b>Regelwerk:</b>	ITSF
<b>Turnierleitung:</b>	Guntram Trebs, <a href="mailto:kickergunni@gmail.com">kickergunni@gmail.com</a>
<b>Ansprechpartner:</b>	Guntram Trebs, <a href="mailto:kickergunni@gmail.com">kickergunni@gmail.com</a>

<http://kikn.info/>

## Modus der Challenger Disziplinen

Die Wertung erfolgt für die TFVB-Rangliste.

Alle Teilnehmer spielen eine Platzierungsrunde, deren Begegnungen nach dem Schweizer System (mit Buchholzzahl), ermittelt werden. Die Platzierungsrunde besteht aus vier bis sieben Runden.

In der Eliminierungsrunde werden mit einem Einfach-K.O. die Sieger ausgespielt. Die Anzahl der weiterkommenden Teams wird vor Ort von der Turnierleitung entschieden.

In der Platzierungsrunde werden zwei Sätze oder ein Best Of Three gespielt, im anschließenden Profi-KO zwei oder drei Gewinnsätze bis fünf Tore, mit zwei Toren Vorsprung bis maximal acht im entscheidenden letzten Satz

Nach dem Ausscheiden in den KO-Runden erhalten gleichplatzierte Teilnehmer unterschiedliche Endplatzierungen entsprechend ihrer Vorrundenplatzierung.

## Teilnahmebedingungen

Teilnahmeberechtigt sind alle aktiven Mitglieder des DTFB. Nicht-Mitglieder können ebenfalls teilnehmen. Disziplinen werden pünktlich begonnen. Alle Disziplinen werden am selben Tag beendet.

Entscheidungen von Turnierleitung und Schiedsrichtern sind endgültig. Mit der Anmeldung erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass dessen Name mit dem Turnierergebnis, sowie etwaige Medien, auf denen der Teilnehmer zu sehen ist, veröffentlicht werden. Der Veranstalter behält sich jederzeit die Möglichkeit zu Änderungen vor.